

**Bienvenido a Campamento de Día
2019 Campamento de Día del Verano
YMCA Camp Orkila**

Esenciales de campamento de día

(por favor recuerde traer estas esenciales a Orkila cada día)

- Mochila
- Botella de agua
- Gorra o sombrero
- Bloqueador del sol
- Traje de baño y toalla (etiquetado con nombre)
- Pantalones y zapatos atléticos para días que vamos a la pared de escalada y columpio grande
- Zapatos que se puedan mojar (chancletas o sandalias) y zapatos atléticos para correr (zapato cerrado)
- Medicaciones de alergias, antibióticos y otras provisiones medicas, necesitan ser entregados a los empleados de Orkila durante registro cada día

Básicos de campamento de día

Registrarse

El tiempo de registrarse es 8:45am - 9:00am cada día en el estacionamiento principal de Orkila. Todos deben registrarse y unirse a su grupo para un día lleno de acción y diversión. Empleados de Orkila no estarán en la mesa de registración después de las 9:00am. Si llegan tarde, llámenos a 360-376-2678 ext. 102 para hacer planes para juntarte con tu grupo.

Tiempo de recoger

El tiempo de recoger es a las 4:45pm cada día. Los campistas solo pueden ser recogidos por personas con nombres escritos en la página de "Autorización de recoger", en el paquete de Salud y Seguridad.

Llegadas tardías y salidas tempranas

si un campista llega tarde a la llegada, su adulto debe caminar hacia abajo a la oficina principal, y esperar hasta que el director de la unidad o el director del campamento de día, los encuentre para llevar el campista a su unidad.

Si un campista necesita ser recogido temprano su padre o su tutor legal debe dejar al Director de la unidad o al Director del campo del día saber por lo menos un día por adelantado. El día de la recogida el padre o tutor legal se reunirá con su campista en la oficina principal entre las 11:30am y 12:30pm.

Almuerzo

YMCA Camp Orkila ahora provee almuerzo para campistas de día! Siempre le proporcionaremos una amplia variedad de opciones de alimentos saludables para todos. *por favor usa el paquete de salud para alertarnos sobre necesidades diarias de campistas. *Por favor trae una botella de agua reutilizable.

La política de nueces

Debido a la alta ocurrencia de las alergias de las nueces, el campo es **una zona libre de nueces**. Por favor, no envíe ningún alimento que contenga nueces, aceite de nueces o que haya sido procesado en una instalación con nueces para acampar con su hijo. ¡Gracias por su cooperación!

La política de los piojos

cuando los campistas llegan al campamento el lunes son examinados por piojos. Un campista que se encuentra con piojos o liendres necesita ser tratado antes de poder participar en las actividades del campamento. Los padres deben ser alertados tan pronto como sea posible, y los arreglos deben ser hechos para que el campista sea recogido inmediatamente y ser tratado. Si el campista desea volver al campamento después del tratamiento, deben ser revisados nuevamente por piojos.

Comunicación con Padres

Empleados de Orkila son entrenados para manejar situaciones diarias que podrían pasar durante la visita de su campista. Empleados podrían contactar la familia, empezando con los padres/guardias que viven con el campista, después la persona de contacto de emergencia, en ese orden. Instancias cuando empleados de Orkila podrían contactar los padres/contactos de emergencia para consultaciones o recoger la campista podrían incluir:

- asistencia médica afuera de lo ordinario, incluye picadura de abeja, fracturas o esguinces
- emergencias y evacuaciones
- enfermedades, incluye vomito o síntomas de respirar con fiebre más de 100 F
- problemas con comportamiento, incluye la intimidación o la agresión verbal o física
- Liendres o piojos

Clases de natación en Orkila

Clases de natación son ofrecidas en sesiones de dos semanas. Hay clases de treinta minutos cuatro veces cada semana: lunes, martes, jueves y viernes, o un total de ocho sesiones. Campistas podrían tomar clases de natación como parte de su experiencia de Orkila, o solo las clases sin el campamento de día. Si campistas de día necesitan faltar una clase porque hay excursión, hay lecciones extras y disponibles. Clases de natación son a las doce y las doce y media. Habilidades son examinadas el primer día de lecciones y campistas son puestos en el grupo apropiado.

Niveles de nadar

Niveles 1– introductory

Niveles 2– empezando

Niveles 3– intermedio

Sesiones

A: 7/1 -7/12

B: 7/15 – 7/26

C: 7/29 – 8/9

D: 8/12 – 8/23

Una Día Típica de Campamiento de Día

| Mañana | Almuerzo y clases de natación | Tarde |
|---|--------------------------------|---|
| Bienvenidos e introducciones Actividad de mañana | Nadar libre usar los barcos | tiempo de recreación/tiempo libre actividad de tarde |

El horario arriba es un ejemplo. Su campista va a experimentar todas las cosas arriba y más durante su semana a YMCA Camp Orkila. Horario de actividades van a cambiar basado en el día y el tema de la semana.

Actividades de campamento de día:

Vida en el Bosque (juego de correr), el jardín, exploración de estanque, tiempo de cuentos, artesanías, pintura de la cara, paseos por la playa, aspersores, Hacerse Mojado Hacerse Sucio (un juego clásico de Orkila), senderismo, el tiro con arco, bola de Gaga, muro de escalada, zip line, y más.

Semanas temadas de campamiento de día

*Nota: Sesiones C y F una excursión opcional durante la noche para campistas en *Si Grande* el viernes.

| | |
|--|-----------|
| Week 1: Pirates of the Salish Sea | 7/1-7/5 |
| Week 2: Bugs, Slugs and Detritivores | 7/8-7/12 |
| Week 3: Global Village* | 7/15-7/19 |
| Week 4: Survivor Olympics | 7/22-7/26 |
| Week 5: Music Makers | 7/29-8/2 |
| Week 6: Secret Agent* | 8/5-8/9 |
| Week 7: Orkila-Bots | 8/12-8/16 |
| Week 8: Dinosaurs | 8/19-8/23 |

Horarios

Horarios semanales de actividades

Cada lunes, recibes un horario para la semana. Te dice que necesitas traer, que vas a hacer y sobre la diversión que viene. Prepara días temados y llenos de actividad y diversión.

Campistas de *Si Pequeño*

Campistas de *Si Pequeño* están en grados 1-3. Son los campistas más jóvenes en Orkila, pero siempre están buscando por aventuras. *Si Pequeño* tiene una excursión afuera de Orkila cada semana.

Campistas de *Si Grande*

Campistas de *Si Grande* están en grados 4-6. Estos campistas están emocionados para experimentar cosas nuevas cada día, incluyendo la oportunidad del Zip Line. *Si Grande* tiene una excursión afuera de Orkila cada semana.

Excursión de la Noche de *Si Grande*

Campistas de *Si Grande* que se registran para Sesión C, tienen la oportunidad para asistir una excursión durante la noche opcional, el viernes 20 de julio. En Sesión F tiene una excursión durante la noche el viernes 10 de agosto. Campistas pasaran la noche debajo de las estrellas con el personal de Orkila. Los campistas asistirán un fogón, y participarán en juegos y canciones. Padres de campistas tendrán una noche libre. Excursiones durante la noche se llevará a cabo en el Bosque Encantado en la propiedad del campamento. Tiempo de recoger será a las 9 de la mañana el sábado.

Recursos

Recursos de YMCA Camp Orkila

Para información sobre otros programas geniales de YMCA Camp Orkila, visite nuestro sitio de web: camporkila.org, o llámenos a la oficina de Camping y Liderazgo.

Oficina de Camp Orkila: 360-376-2678

Oficina de Camping y Liderazgo: 206-382-5009

Para más información sobre Campamento de Día o para registrar, contacta Lynda en la oficina de Camp Orkila

Todos son bienvenidos. El YMCA de Seattle fortalece a las comunidades en los condados de King y el sur de Snohomish a través del desarrollo juvenil, la vida saludable y la responsabilidad social.

La Y promueve activamente una cultura libre de prejuicios e injusticia. Nos dedicamos a eliminar las barreras institucionales y sistémicas que resultan en la opresión y el racismo. Seremos responsables ante las comunidades marginadas por crear ambientes equitativos y sostenibles donde la justicia social se teje en cada faceta de nuestros programas, y cuidando a nuestras comunidades de una manera culturalmente versátil y respetuosa.

Hay asistencia financiera disponible.